



ROMÂNIA
JUDEȚUL VASLUI
CONSILIUL JUDEȚEAN

Str. Ștefan cel Mare, nr. 79, Vaslui, cod 730168,
tel: +40-0235-361096, +40-0235-361089, web: www.cjvs.eu,
e-mail: consiliu@cjvs.eu , cjvaslui@cjvs.eu



Nr. (RI12)517 din 16.03.2026

REZULTATUL

verificării îndeplinirii de către candidați a condițiilor de studii, vechime și a celor specifice în cadrul procedurii de ocupare prin transfer la cerere a unui post aferent funcției publice de execuție vacante de consilier, clasa I, grad profesional superior la - Compartimentul Lucrări Publice, Investiții și Reabilitare Drumuri Județene - Direcția Tehnică, Dezvoltare și Cooperare

Având în vedere prevederile Regulamentului - cadru privind ocuparea unei funcții publice/contractuale de execuție vacante din cadrul aparatului de specialitate al Consiliului Județean Vaslui, prin transfer la cerere, aprobat prin Dispoziția Președintelui Consiliului Județean Vaslui nr.190/2024, cu modificările ulterioare, comisia pentru selecția funcționarilor publici în procedura de transfer la cerere a unei funcții publice de execuție vacante, respectiv consilier, clasa I, grad profesional superior la Compartimentul Lucrări Publice, Investiții și Reabilitare Drumuri Județene - Direcția Tehnică, Dezvoltare și Cooperare, comunică următorul rezultat:

Nr. crt.	Numărul de înregistrare atribuit dosarului de înscriere la transfer ¹	Rezultatul selecției dosarelor de înscriere	Motivul respingerii dosarului
1.	505/13.03.2026	ADMIS	-

Candidatul declarat “ADMIS” va susține interviul în data de **18.03.2026**, orele **10⁰⁰**, la sediul Consiliului Județean Vaslui.

Prezența dumneavoastră este necesară la sediul instituției cu 15 minute înainte de a începe proba, având un act de identificare.

Afișat astăzi, **16.03.2026**, la sediul și pe site-ul Consiliului Județean Vaslui.

Secretar comisie transfer,

¹ Conform Regulamentului UE nr. 679 din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a acestor date.