

HOTĂRÂREA Nr. 251 /2016
pentru modificarea anexei la Hotărârea nr.95/2016 privind aprobarea
Regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului Județean Vaslui

având în vedere:

- expunerea de motive a Președintelui Consiliului Județean Vaslui;
 - adresa înregistrată la Consiliul Județean Vaslui sub nr.13006/17.10.2016;
 - raportul de specialitate al Direcției Administrație Publică din cadrul aparatului de specialitate al Consiliului Județean Vaslui;
 - Hotărârea nr.95/2016 privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului Județean Vaslui;
- în temeiul art. 97 alin. (1) din Legea administrației publice locale nr. 215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

Consiliul Județean Vaslui

HOTĂRĂȘTE:

Art.I. – Art.7 alin.2 din anexa la Hotărârea nr.95/2016 privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare a Consiliului Județean Vaslui, se modifică și va avea următorul cuprins:

“*Cvorumul de funcționare este numărul minim de membri ai unui organ sau structuri organizatorice colective a Consiliului Județean Vaslui care trebuie să fie prezenți la începutul ședinței, pentru ca aceasta să fie legal constituită. Acesta se situează la nivelul majorității membrilor în funcție ai organului sau structurii organizatorice colective, în afară de cazurile în care legea sau prezentul regulament prevede o altă majoritate. În toate situațiile, ședința legal constituită poate continua să lucreze valabil, chiar dacă o parte dintre consilierii județeni prezenți la începutul ședinței părăsesc sala, atât timp cât numărul celor prezenți reprezintă majoritatea membrilor în funcție ai organului sau structurii organizatorice colective respective și nu este mai mic decât cvorumul deliberativ.*”

Art.II. - Secretarul Județului va asigura publicarea prezentei hotărâri în Monitorul Oficial al Județului Vaslui, precum și pe site-ul Consiliului Județean Vaslui.

Vaslui, 23 noiembrie 2016

PREȘEDINTE,
Dumitru Buzatu



Contrasemnează:
Secretarul județului Vaslui
Diana-Elena Ursulescu

